**Тест №6. Обработка событий.**

1. Какие пакеты используются для обработки событий в Java:

- javax.awt.event

- java.swing.event

**- java.awt.event**

**- javax.swing.event** Обработка событий. Пакеты для обработки событий.

1. Объект, в котором произошло событие, называется:

**- источником события;**

- слушателем;

- интерфейсом слушателя;

- обработчиком события. Обработка событий. Источники событий.

1. Выберите верную общую форму методов для регистрации одного или нескольких слушателей:

- public void<ТипСобытия>Listener (TypeListener e) {…}

**- public void add<ТипСобытия>Listener (TypeListener e) {…}**

- public void add<ТипСобытия>Source (TypeListener e) {…}

- public add<ТипСобытия>Listener (TypeListener e) {…} События. Типы слушателей.

1. Метод, позволяющий узнать в каком объекте произошло событие?

- public Object getEvent()

- public Object setEvent()

- public Object setSource()

**- public Object** **getSource()** Обработка событий. Пакет java.awt.event.

1. Что такое событие в Java?

- Объект, в котором произошло событие.

**- Объект, описывающий изменение состояния источника события.**

- Объект класса, который реализует специальный интерфейс.

- Класс, расширяющий суперкласс Event. Обработка событий. События.

1. Выберите верные утверждения относительно класса адаптера?

**- Класс предлагает пустую реализацию всех методов интерфейса слушателя событий.**

- Класс определен внутри другого класса или даже внутри выражения.

- Класс адаптер содержит только один метод события.

- Классы-адаптеры удобны для интерфейсов, имеющих один метод. Обработка событий. Классы-адаптеры.

1. Слушатель событий – это объект класса, который реализует специальный интерфейс –…

- интерфейс события;

**- интерфейс слушателя;**

- интерфейс источника события;

- нет верного ответа. Обработка событий. События и типы слушателей.

1. Какой метод используется для удаления слушателя, который не отвечает на события?

- **rеmоveТипСлушателя(типСлушателя е)**

**-** rеmоveТипСобытия(типСобытия е)

**-** rеmоveТипИсточника(типИсточника е)

**-** нет верного ответа Обработка событий. Удаление слушателя.

1. Основа модели делегирования событий:

- источник извещает о слушателях одно или несколько событий;

- слушатель извещает об источнике одно или несколько событий;

- слушатель извещает о событии один или несколько источников;

**- источник событий генерирует события и посылает их одному или нескольким слушателям.** Обработка событий. Делегирование событий.

1. Для чего нужны слушатели событий?

**- Они "слушают", что происходит в объекте, чтобы отследить возникновение события и обработать его.**

- Они "слушают", что происходит в объекте, чтобы связаться с обработчиком события.

- Они "слушают", что происходит в объекте, чтобы задать обработку события.

- Нет верного ответа. Обработка событий. Связь между источником событий, слушателем и интерфейсами.